

# Le grand jeu du changement d'heure – 4 Octobre 2009

Bonjour à tous,

Comme promis, voici le mail contenant toutes les informations pratiques pour le grand jeu du changement d'heure.

D'abord, et plutôt que de me lancer dans une longue explication laborieuse, voici l'explication du jeu donnée sur le site (<http://www.lgjch.be/>).

*Le Grand Jeu du Changement d'Heure rassemble plus de 500 scouts, guides ou patros et quelques 150 animateurs issus de tous horizons. Qu'ils viennent d'Arlon, Waterloo, Bousval, Dion, Louvain-la-Neuve, Grez-Doiceau et ses alentours, tous sont là pour partager les mêmes motivations, pour changer d'heure dans une ambiance conviviale et sympathique.*

*L'objectif reste inchangé : offrir un week-end de qualité aux animés et animateurs, où les valeurs scouts sont les maîtres du jeu.*

## **Mais c'est quoi ce grand jeu?**

*Les scouts et guides, par groupe de trois, se baladent dans la campagne grézienne et ses environs pour rallier un maximum de **postes** (qui seront tenus par leurs staffs), tout en évitant de se faire attraper par des **traqueurs**.*

*Après une journée éprouvante, ils se retrouveront dans un des quatre endroits dodo mis à leur disposition. Le dimanche matin aura lieu la deuxième partie du Jeu, une sorte de sprint final sur une aire de jeu fort réduite. Toujours à la recherche d'urnes, ils devront prendre d'assaut trois camps, de manières différentes...*

**Rendez-vous** : Le samedi **24 octobre à 10h** à Grez-Doiceau. Vu le nombre de participants, chaque unité reçoit un endroit de "délestage" qui ne nous a pas encore été communiqué. On vous le transmettra bien sûr dès que possible.

**Retour** : Le dimanche **25 octobre à 15h** (nouvelle heure!!!). Il en est de même que pour le samedi, l'endroit de rendez-vous vous sera communiqué au plus vite.

**A prendre** : Un premier sac contenant matelas, sac de couchage, affaires de rechange, ect... Celui-ci sera dès le début du jeu transporter vers l'endroit dodo des scouts par les animateurs afin qu'ils ne doivent pas marcher avec toute la journée.

Il faut également un second sac de voyage contenant le pic-nic du samedi midi (tous les autres repas sont pris en charge), une gamelle et des couverts, une gourde, ect... Bref, tout ce qui pourra être utile pour une longue journée de marche.

**Payement** : Une somme de **20€** est demandée par scout participant au jeu. Le versement se fait sur le compte de la troupe (**751-2033337-63**) avec en communication : LGJCH + le nom de votre/vos enfant(s). Comme nous devons payer pour l'inscription au plus vite, nous vous demandons de nous dire le plus rapidement possible si oui ou non votre enfant participera à cette activité.

S'il vous reste des questions concernant le grand jeu du changement d'heure, n'hésitez pas à nous envoyer un mail ou à nous téléphoner (toutes les coordonnées du staff se trouve dans le mail précédemment envoyé).

En vous souhaitant une bonne semaine,

Le staff